

## ЭТО НАДО ЗНАТЬ ТОМУ, КТО ЗАКАНЧИВАЕТ 6 КЛАСС!

1. **Информация** – это знания, которые мы получаем из различных источников.
2. **Компьютер** – универсальная машина для работы с информацией (он может обрабатывать, хранить и передавать самую разнообразную информацию).
3. **Файл** – это информация, хранящаяся в долговременной памяти как единое целое. Каждый файл имеет имя.
4. **Имя файла** состоит из трех составляющих: самого *имени*, которое придумывает пользователь, *точки* и *расширения* (указывает на программу, в которой файл создан).
5. Информация в ПК представлена в виде последовательности двух цифр: **0, 1**.
6. **1 байт = 8 бит**
7. **1 Кбайт (килобайт) = 1024 байт**
8. **1 Мбайт (мегабайт) = 1024 Кбайт**
9. **1 Гбайт (гигабайт) = 1024 Мбайт**
10. **Растровое** кодирование графической информации – изображение состоит из пикселей разного цвета.
11. **Векторное** кодирование графической информации – изображение состоит из отдельных геометрических фигур разного цвета. Каждая фигура задается математически: окружность – радиусом и центром, прямоугольник – координатами вершин.
12. **Логика** – наука, изучающая законы и формы мышления.
13. Словами мы пользуемся, когда говорим. Понятиями мы пользуемся, когда думаем. **Понятие** – это форма мышления.
14. Понятия образуются в результате – анализа, синтеза, сравнения, обобщения.
15. **Содержание понятия** – все существенные признаки объекта, отраженные в понятии (Содержание понятия «мяч» - *круглый, упругий, прыгучий, используется в игре* и т.д.).
16. **Объем понятия** – все объекты, каждому из которых присущи признаки, составляющие содержание понятия (Отличники 6 класса – все ученики, которые имеют четвертные оценки «5» по всем предметам).
17. Понятия бывают: **общие, единичные** (Пример: единичное понятие – Катя Иванова, общее понятие – девочки).
18. Отношения между понятиями: **тождество, пересечение, подчинение**.
19. **Суждение** – это форма мышления, в которой что-либо утверждается или отрицается об объектах, их свойствах или отношениях.
20. Виды суждений:
  - ☺ **общеутвердительные** (например: Все мальчики умеют играть в футбол),

- ☺ **общеотрицательные** (Ни один слон не умеет летать),
- ☺ **частноутвердительные** (Некоторые девочки любят готовить),
- ☺ **частноотрицательные** (Некоторые компьютеры не являются современными).

21. **Алгоритм** – описание конечной последовательности шагов для решения задачи, приводящей от исходных данных к искомому результату.

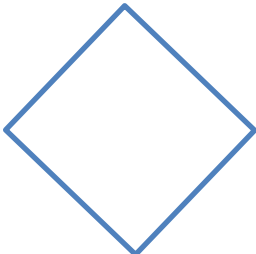
22. **Исполнитель** – тот, кто способен выполнять заданные команды.

23. Система команд исполнителя – команды, которые знает исполнитель.

24. **Блок – схема** – способ записи алгоритма.

25.  - начало или конец

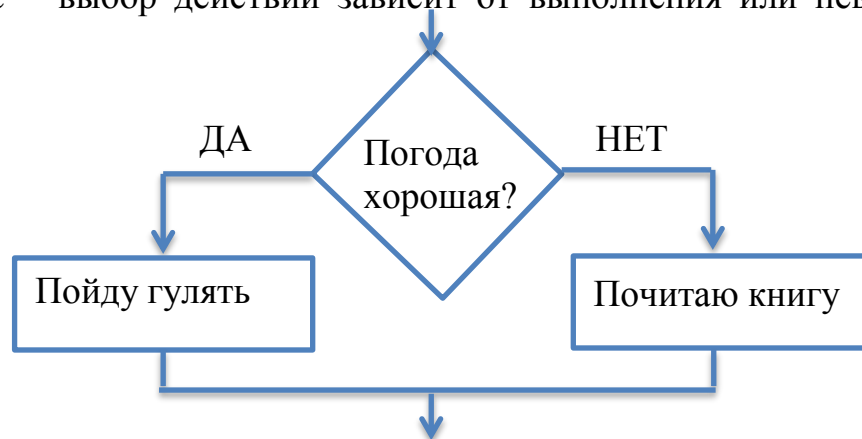
26.  - ВВОД ИЛИ ВЫВОД

27.  - проверка условия

28.  - действие

29. **Линейный алгоритм** – команды выполняются последовательно друг за другом.

30. **Ветвление** – выбор действий зависит от выполнения или невыполнения условия.



31. **Повторение (цикл)** – одна и та же последовательность действий повторяется, пока выполняется некоторое условие.